

# Comment promouvoir les sites archéologiques du canton de Vaud à l'heure du numérique ?



C'est la question à laquelle cette étude tente d'y répondre avec une analyse du public actuel et potentiel de l'archéologie, un état de l'art de la promotion de l'archéologie et de l'histoire par le biais d'applications mobiles, et avec principalement un concept incluant à la fois une application pour smartphone et un système de gestion de visites.

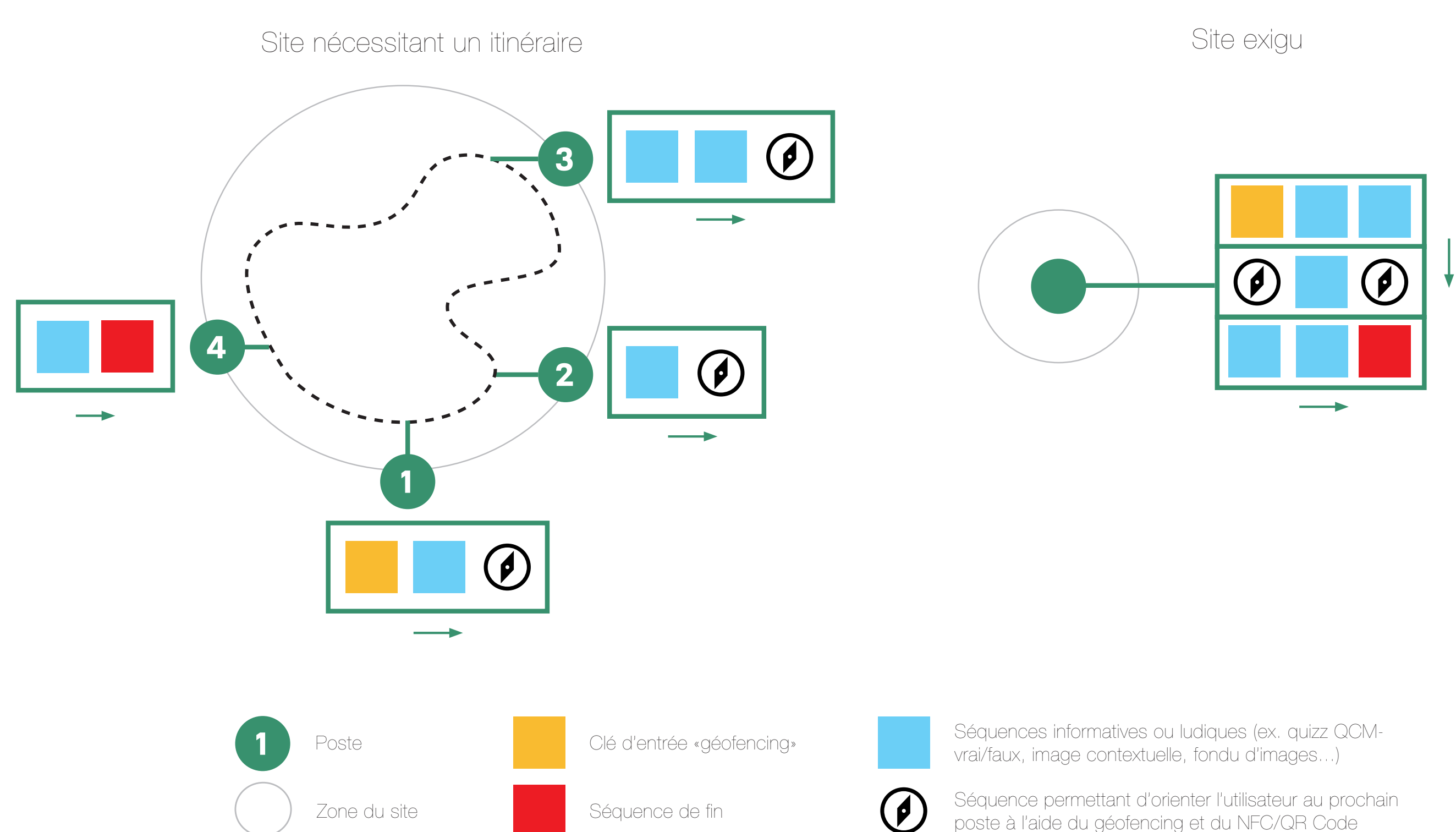
L'application propose des visites ludiques de sites sous forme de jeu de piste utilisant les puces NFC, les QR Codes, le gyroscope, la géolocalisation, le géofencing et des éléments exploitant les ressources multimédias de l'archéologie sous de multiples facettes.

La cartographie est présente à la fois, pour situer les sites dans le canton, pour guider les utilisateurs à travers des itinéraires à l'intérieur des sites et pour visualiser les plans archéologiques.

L'application est à destination à la fois des systèmes iOS et android, mais aussi du web. Un framework hybride permet de faciliter le déploiement sur chaque plateforme tout en réduisant le temps de développement en accord avec les ressources limitées du service archéologique.

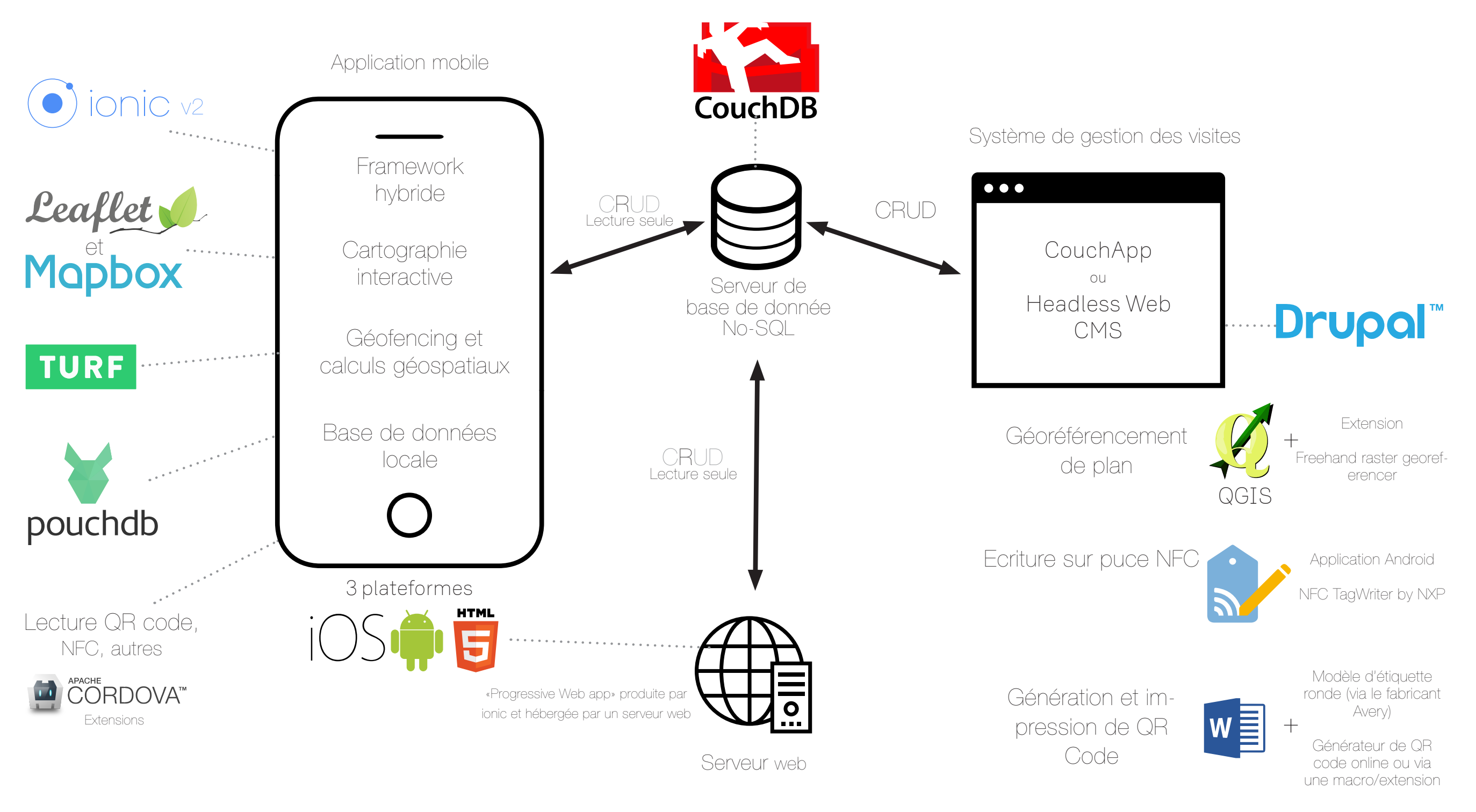
Un prototype a permis de démontrer la faisabilité technique d'un système comprenant de surcroît mise à jour transparente et automatique pour l'utilisateur ainsi qu'une fonctionnalité visant en particulier les touristes qui permet d'utiliser sans connexion Internet les données des visites aussi bien que la cartographie.

## Système de séquences modulables



Les visites sont créées à l'aide d'un système de séquences convenant aux deux types de sites. Aucune limite n'est fixée afin d'offrir le maximum de flexibilité lors de la création d'une visite puisque les sites sont d'une grande variété (que cela soit par leur environnement, leur visibilité, leur taille, leur accessibilité ou leur contenu). Chaque poste se termine par une séquence orientative. À cause du manque de précision, le géofencing n'est pas possible sur les sites exigü.

## Ecosystème des solutions technologiques



Le système de gestion des visites permet au service archéologique d'alimenter le contenu des visites en toute autonomie et sans connaissance technique. L'utilisation d'applications tierces permet d'alléger le développement du système.